

Libri
Respect pentru oameni și cărți

CAIETUL MEU

colecția
**Înveți cu
plăcere**

DE COMUNICARE ÎN LIMBA ROMÂNĂ

Mirela Mihăescu • Ștefan Pacearcă • Anița Dulman • Crenguța Alexe • Otilia Brebenel

clasa I



Conform cu programa școlară

creat
în România

intuitext
gratuit SCS/WIN



1 Din nou la școală 6

Prima zi de școală	6
Să ne cunoaștem! Cine sunt eu?	7
Cine sunt colegii mei din clasa I?	8
Familia mea	9
Programul zilnic al școlarului	10
Casa mea. Adresa mea	11
Drumul spre școală. Cum circulăm?	12
Cartea, prietena mea	13

2 Toamna, în lumea plantelor 14

Sunetul și literele a, a	14
Literele A, A	15
Sunetul și literele m, m	16
Literele M, M	17
Sunetul și literele t, t	18
Literele T, T	19
Sunetul și literele i, i	20
Literele I, I	21
Recapitulare	22
Evaluare	23

3 Animale din jurul nostru 24

Sunetul și literele e, e	24
Literele E, E	25
Sunetul și literele n, n	26
Literele N, N	27
Sunetul și literele ă, Ă, ă, ă	28
Sunetul și literele r, r	30
Literele R, R	31
Sunetul și literele u, u	32
Literele U, U	33
Recapitulare	34
Evaluare	35

4 Animale din jurul nostru 36

Sunetul și literele c, c	36
Literele C, C	37
Sunetul și literele o, o	38
Literele O, O	39
Sunetul și literele p, p	40
Literele P, P	41
Sunetul și literele l, l	42
Literele L, L	43
Recapitulare	44
Evaluare	45

5 Vine iarna 46

Sunetul și literele s, s	46
Literele S, S	47
Sunetul și literele î, Î, î, Î	48
Literele â, Â, â	50
Sunetul și literele d, d	52
Literele D, D	53
Grupurile de litere ce, Ce, ce, Ce	54
Grupurile de litere ci, Ci, ci, Ci	56
Recapitulare	58
Evaluare	59

6 Micul meu univers 60

Sunetul și literele v, v	60
Literele V, V	61
Sunetul și literele ș, ș	62
Literele Ș, Ș	63
Sunetul și literele b, b	64
Literele B, B	65
Sunetul și literele g, g	66
Literele G, G	67
Recapitulare	68
Evaluare	69

7 Poveștile, daruri ale Planetei Albastre 70

Sunetul și literele f, f	70
Literele F, F	71
Sunetul și literele h, h	72
Literele H, H	73
Sunetul și literele t, t	74
Literele T, T	75
Grupurile de literele ge, Ge, ge, Ge	76
Recapitulare.....	78
Evaluare.....	79

8 Cu primăvara ne jucăm 80

Grupurile de litere gi, Gi, gi, Gi	80
Sunetul și literele z, z	82
Literele Z, Z	83
Grupurile de litere che, Che, che, Che	84
Sunetul și literele j, j	86
Literele J, J	87
Recapitulare.....	88
Evaluare.....	89

Recapitulare finală 108

Evaluare finală 111

9 Povești adevărate 90

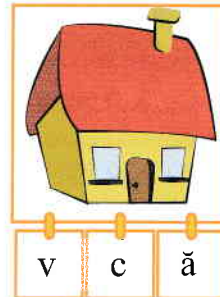
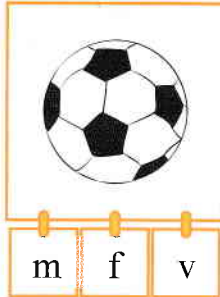
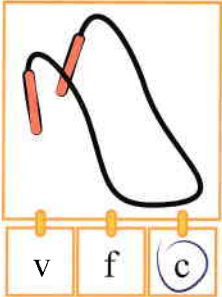
Grupurile de litere chi, Chi, chi, Chi	90
Literele x, X, x, X	92
Literele k, k	94
Literele K, K	95
Grupurile de litere ghe, Ghe, ghe, Ghe	96
Recapitulare.....	98
Evaluare.....	99

10 Vara, în țara copilăriei 100

Literele q, Q, w, W, y, Y, q, Q, w, W, y, Y	100
Grupurile de litere ghi, Ghi, ghi, Ghi	102
Alfabetul.....	104
Alfabetul numelor.....	105
Recapitulare.....	106
Evaluare.....	107

Prima zi de școală

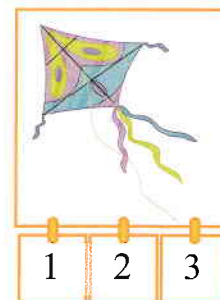
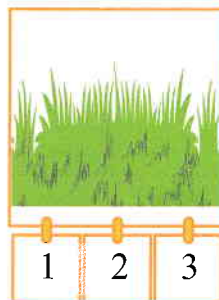
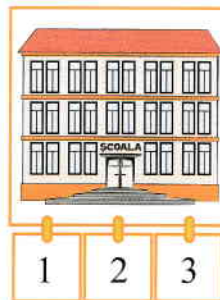
1. Rostește cuvintele care denumesc obiectele ilustrate. Încercuiește litera corespunzătoare sunetului inițial al fiecărui cuvânt.



2. Numește obiectele ilustrate. Încercuiește pentru a obține mulțimea obiectelor ale căror denumiri conțin sunetul **n** la final.



3. Încercuiește numărul de silabe corespunzător cuvântului sugerat de fiecare imagine.



4. Trasează, după contur, literele din cuvintele de mai jos.

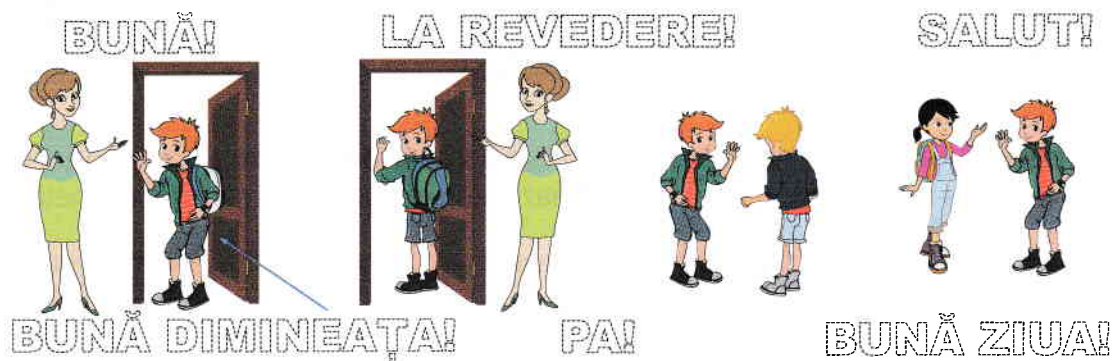
BINE AI REVENIT
LA ȘCOALĂ!

PRIETENI JOCO BUCURIE

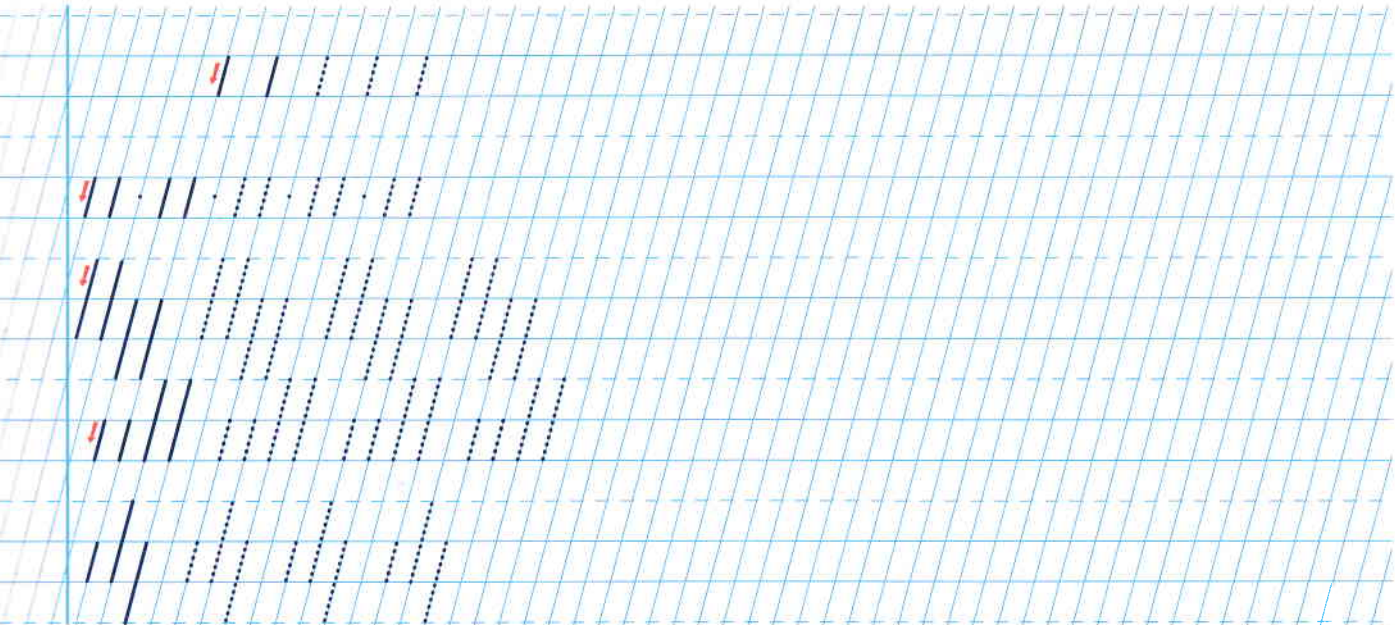
1. Completează spațiile libere cu informații despre tine, respectiv cu informații despre un coleg sau o colegă de clasă.



2. Colorează literele. Unește, cu o linie, fiecare formulă de salut cu situația în care este folosită.



3. Scrie elementele grafice.

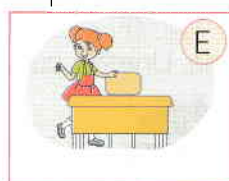


1. Scrie cu albastru numele băieților și cu verde numele fetelor din imagine.



2. **Lucrați în perechi.** Care imagine nu se potrivește în șirul de mai jos? De ce?

• Spuneți fiecare câte un nume care începe cu sunetul corespunzător literei din .



3. Încercuiește imaginea în care copilul care se comportă așa cum te porți și tu, atunci când doamna învățătoare vorbește. Colorează literele cuvântului scris pe etichetă.



ASCULT

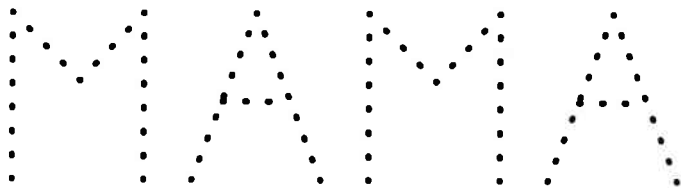
4. Scrie elementele grafice.

1 1 1 1 1

1. Observă ilustrația. Marchează imaginile care sugerează cuvinte ce conțin sunetul **m**, după cum urmează: ✗ – la început; ✗ – la final; ✗ – în interiorul cuvântului.



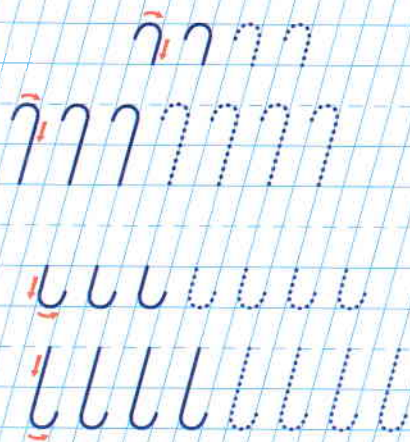
2. Trasează conturul literelor. Citește cuvântul.



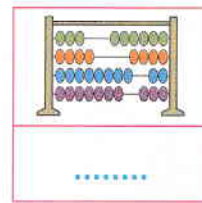
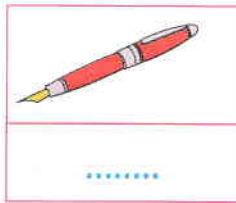
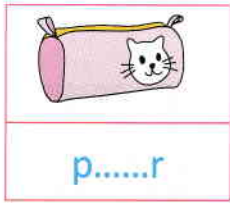
3. Încercuiește cuvântul TATA.

T	T	T	A	T	A
A	A	T	T	A	A
T	A	T	A	T	T
A	T	A	T	A	T

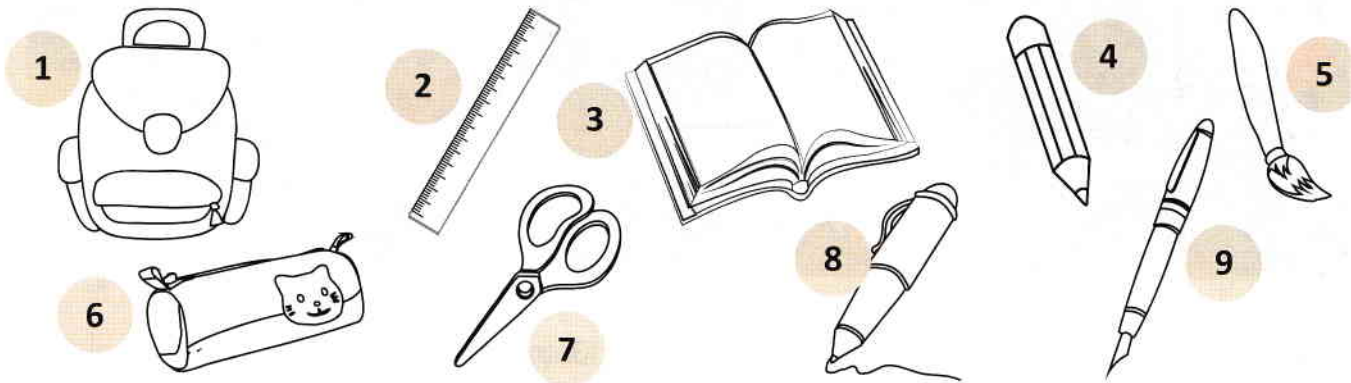
4. Scrie elementele grafice.



1. Scrie litera corespunzătoare sunetului inițial și celui final, pentru fiecare cuvânt ilustrat.



2. Colorează obiectele școlarului ale căror denumiri conțin sunetul **a**.



3. Desparte în silabe cuvintele sugerate de imaginile de mai sus. Trasează, în chenar, câte o linie pentru fiecare silabă din cuvânt, după model.

1 -

2 -

3 -

4 -

5 -

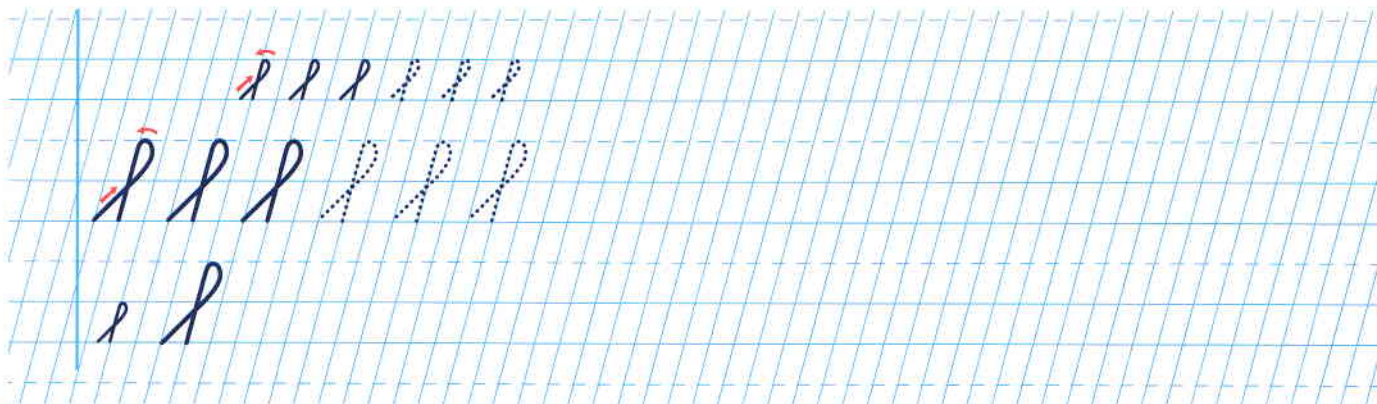
6 -

7 -

8 -

9 -

4. Scrie elementele grafice.



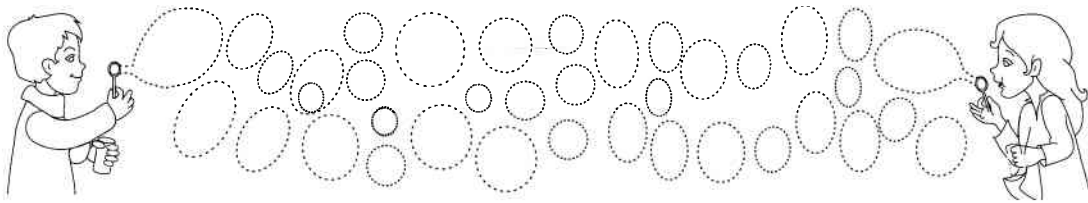
1. Numește cinci obiecte și ființe din imagine. Identifică numărul de silabe din fiecare cuvânt rostit și unește, după model.



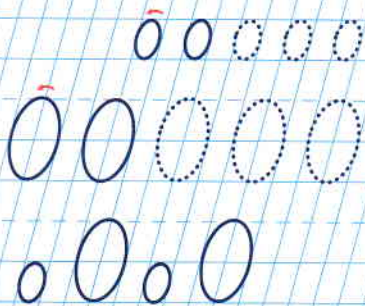
2. Observă imaginile. Bifează în pentru a indica unde locuiești: la oraș sau la sat. Scrie în chenar numele localității în care locuiești sau litera inițială a denumirii acesteia.



3. Trasează peste liniile punctate, apoi colorează.



4. Scrie elementele grafice.

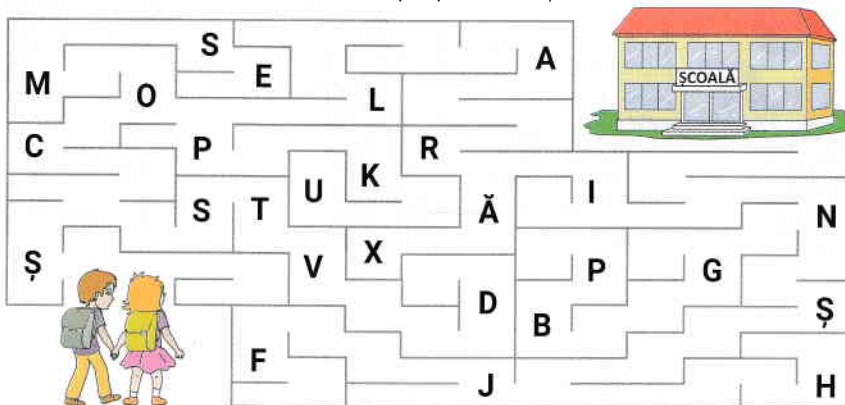


.RO Drumul spre școală. Cum circulăm?

1. Rostește cuvintele potrivite imaginilor. Încercuiește dacă auzi **p**.



2. Colorează drumul parcurs de cei doi copii până la școală.

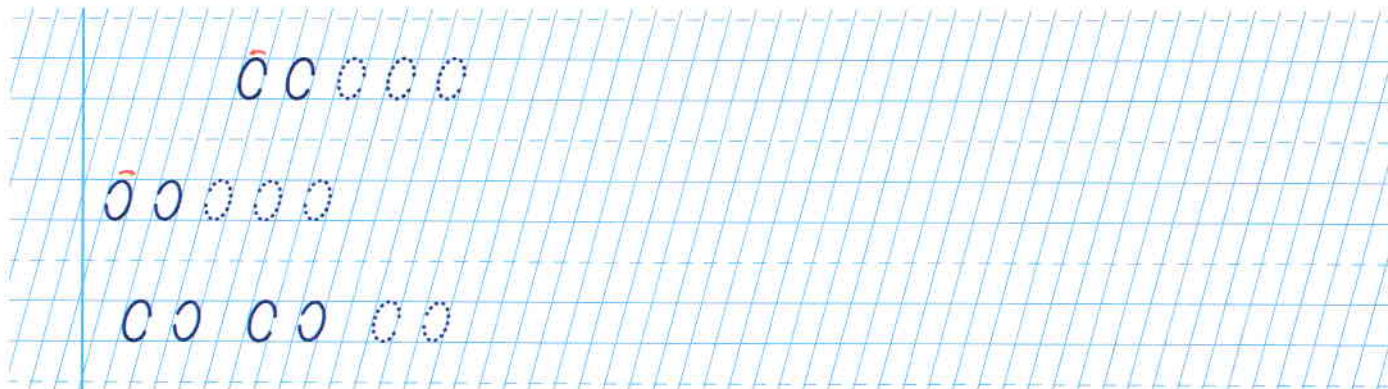


3. Trasează literele după contur. Scrie, pe linie, literele întâlnite pe traseul de la exercițiul 2, în ordinea apariției acestora, din punctul de pornire și până la cel de sosire.



SUNTEREM

4. Scrie elementele grafice.



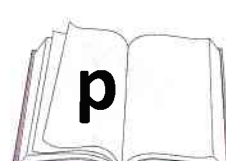
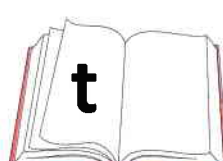
1. Observă cum sunt numerotate paginile. Care sunt direcțiile în care se realizează citirea?
Scrie, în , numerele corespunzătoare paginilor care urmează după cele date.



2. Încercuiește imaginile în care apar personaje din povești scrise de Ion Creangă.



3. Scrie litera mare de tipar care corespunde fiecărei litere mici date.



4. Scrie elementele grafice.

